

SPECIAL FORCE シューティングパーティ

競技中レンジ内では、目を保護するものを必ず着用して下さい

第一種目 ハンドガンクラス競技

12月25日開催!

ラビッドファイイベント

◎ターニング(回転式)ターゲット使用による制限時間内射撃競技

◎マーキング的の点数配分
 X(4cm径)=10点 8(12cm径)=8点
 10(8cm径)=10点 5(白ゾーン)=5点

距離	姿勢(立射)	制限時間	弾数	得点
5m	両手	5秒	5発	50点
	左手のみ	8秒	5発	50点
	右手のみ	8秒	5発	50点
	両手	5秒	5発	50点

満点200点

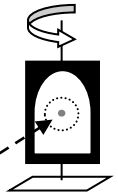
※順番は係員の指示に従って下さい。
 ※ダットサイト付等のカスタムガンはそれぞれ7mの距離から行う。

- ・BB弾を装填したガンを持ち、マズルを下げた状態にてスタンバイ。
- ・左手、右手のみは片手でガンを持ち、マズルを下げた状態にてスタンバイ。
- ・ターゲットが動き始めたら、射撃を開始する。
- ・2発同時発射等で弾痕の多い場合は最高得点からマイナスする。

※他の競技がタイムでの集計を行うため、この競技も失点分をタイム換算して集計を行う。

- ・規定時間を10秒。失点1点を0.2秒として換算する。

例:180点ならば、10(規定)+0.2(単位時間)×20(失点)=14秒
 ∴失点が少ないほど、タイムが速くなる。



第二種目 ライフルクラス競技

スナイピングイベント

◎ターニング(回転式)ターゲット使用による制限時間内射撃競技

◎マーキング的の点数配分
 X(4cm径)=10点 8(12cm径)=5点
 10(8cm径)=8点 5(白ゾーン)=0点

距離	姿勢	制限時間	弾数	回数	得点
13m	立射	6秒	1発	5回	50点
	膝射	6秒	1発	5回	50点

満点100点

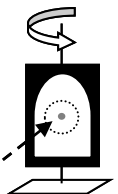
※順番は係員の指示に従って下さい。
 ※スコープ付きのガンは15mより競技を行う。

- ・立射はBB弾を装填したガンを持ち、マズルを下げた状態にてスタンバイ。
- ・膝射はBB弾を装填し、片膝をついた姿勢で、マズルを下げた状態にてスタンバイ。
- ・ターゲットが動き始めたら、射撃を開始する。
- ・2発同時発射等で弾痕の多い場合は最高得点からマイナスする。

※他の競技がタイムでの集計を行うため、この競技も失点分をタイム換算して集計を行う。

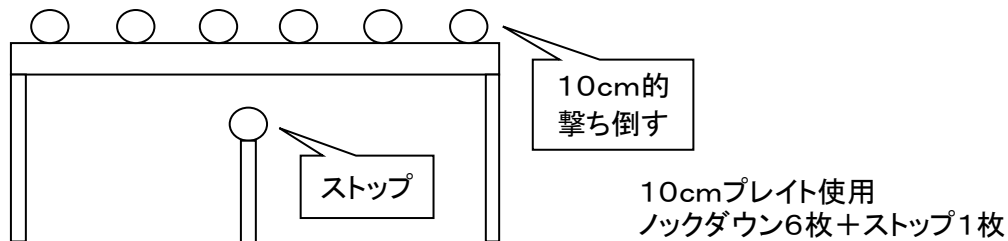
- ・規定時間を10秒。失点1点を0.2秒として換算する。

例:80点ならば、10(規定)+0.2(単位時間)×20(失点)=14秒
 ∴失点が少ないほど、タイムが速くなる。



第三種目 スピードイベント(ハンドガンのみ)

◎ターゲットを打ち倒すタイムを競う競技



距離	姿勢(立射)		スコア
	両手	右手のみ	左手のみ
5m			合計タイム

※ダットサイト付等のカスタムガンは7mの距離から行う。

- ・BB弾を装填したガンを持ち、マズルを下げた状態にてスタンバイ。
- ・左手、右手のみは片手でガンを持ち、マズルを下げた状態にてスタンバイ。
- ・ブザーでスタート。6枚を倒し、最後にストップを撃つまでのタイムを競う。
- ・3姿勢より撃ち、合計タイムがスコアとなる。

※使用弾数は無制限。

ヒット残しは1枚3秒のペナルティ(倒さなければ×)。

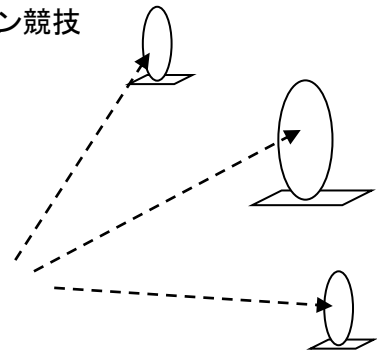
※MAXタイムを30秒とします

第四種目 トライアルイベント(ハンドガンのみ)

◎ターゲットを次々にヒットしながら、フィールドを駆け抜けるアクション競技

ノックダウン的使用 ×10枚 + ストップ1枚 (当日変更あり)

- ・BB弾を装填したガンを持ち、マズルを下げた状態にてスタンバイ。
- ・ブザーでスタート。ヒット、移動、ヒット・・・を繰り返し行いゴールライン内にあるストップターゲットをヒットするまでのタイムを競う。



※使用弾数は無制限。

ヒット残しは1枚3秒のペナルティ。(倒さなければ×)

※MAXタイムを70秒とします

※要注意※

給弾不良、ガス漏れのトラブルが起きた場合は再チャレンジしていただきます。

競技がその場で再開できない故障等のトラブルは、その時点までの点数で終了とさせていただきます。

弾数無制限のため、予備マガジンを用意して下さい。無い方は、その場での給弾になります。

※カスタムガン

- ・固定のスライドのガン(マルイのソーコム等)
- ・電動ハンドガン
- ・マズルからバレルが出ているガン
- ・レーザーサイト付のガン
- ・ショートストロークのガン
- ・ダットサイト付のガン

得点発表は競技の最後にお知らせいたします。